

AVVISO - 59369, 19/04/2024, FSE+, Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
CANDIDATURA N. 4314
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	OLBIA - S.M. N.1 "E. PAIS"
Codice meccanografico	SSMM027002
Tipo istituto	SCUOLA PRIMO GRADO
Indirizzo	VIA A. NANNI
Provincia	SASSARI
Comune	OLBIA
CAP	07026
Telefono	078925420
Email	SSMM027002@istruzione.it
Sito web	www.scuolamediaettorepais.it
Numero Alunni	889
Plessi	SSMM027002

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
Istituto	SSMM027002 - OLBIA
Codice candidatura	4314
Importo totale richiesto	€ 79.875,00
Num. Prot. Delibera Delibera Collegio Docenti	4628
Data Delibera Delibera Collegio Docenti	22/05/2024
Num. Prot. Delibera Delibera Consiglio d'istituto	4538
Data Delibera Delibera Consiglio d'istituto	20/05/2024
Stato candidatura	Inviata
Data invio candidatura	30/05/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
E...state con noi!	€ 79.875,00
TOTALE PROGETTI	€ 79.875,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Imparare ad imparare	€ 5.745,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Il piacere di scrivere	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Laboratorio di scrittura web e giornalismo	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Tutti a scuola@#Comoedia	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Cineforum	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Divertiamoci a suonare	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Sport INSIEME	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Tutti a Scuol@#muoviamoCi	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	E vai... con la bike!	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Corrocamminogioco	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	M@thlab	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Per una rete amica	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Competitivi sulle competenze	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Il coding....fa Musica!	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	SCHOOL WEB RADIO	€ 5.295,00
TOTALE MODULI			€ 79.875,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: E...state con noi!

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	E...state con noi!
--------	--------------------

Descrizione

La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo.

I percorsi di formazione sono volti a:

- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono;
- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;
- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.

Le misure previste dal progetto mireranno, quindi, ad ampliare la visibilità della scuola nell'ambito territoriale, sottolineandone la centralità nella crescita degli adolescenti.

All'uopo, si favorirà l'apertura della scuola nel periodo di sospensione delle lezioni, allo scopo di rinvigorire motivazioni ed affezioni alla vita della realtà sociale circostante attivando curiosità e attitudine di collaborazione, integrando conoscenze, valorizzando stili cognitivi liberando intelligenze individuali nella piena realizzazione delle proprie potenzialità attitudinali e nella prospettiva di patti generazionali che trovino l'intera realtà sociale partecipe di un processo di condivisione democratica.

Si tratta di passare dall'idea della scuola come obbligo all'idea della scuola per scelta, in questo caso la scuola aperta nel periodo estivo e/o di interruzione delle attività didattiche funziona se risponde ad una esigenza effettivamente sentita da parte dei soggetti impegnati nell'intervento.

Si intende offrire così agli studenti la possibilità di considerare la scuola non solo come contenitore di nozioni, ma come luogo dove è possibile ritrovarsi con coetanei e adulti per partecipare ad esperienze comuni di loro interesse.

Verranno accolti tutti i ragazzi che lo desiderano e/o segnalati dai coordinatori dei consigli di classe. Nei locali predisposti potranno trovare un ambiente in cui è possibile:

- Studiare ed eseguire compiti a livello individuale;

	<ul style="list-style-type: none"> - Studiare ed eseguire compiti in piccoli gruppi; - Utilizzare sussidi didattici, apparecchiature multimediali e informatiche; - Incontrare docenti e/o psicologo che possono essere di guida e di stimolo a un percorso individuale di approfondimento. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate altresì all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. I moduli didattici saranno svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto.
Codice CUP	J94D24000850007
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/12/2025
Numero moduli	15
Importo richiesto	€ 79.875,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	Sport INSIEME
Descrizione	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del pre-adolescente o dell'adolescente.</p>
Data inizio prevista	18/06/2024
Data fine prevista	03/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sport INSIEME

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	Tutti a Scuol@#muoviamoCi
Descrizione	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.</p>
Data inizio prevista	13/06/2025
Data fine prevista	03/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Tutti a Scuol@#muoviamoCi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Il piacere di scrivere
Descrizione	<p>Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare il laboratorio si concentra su:</p> <ul style="list-style-type: none"> - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.
Data inizio prevista	19/06/2024
Data fine prevista	03/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Il piacere di scrivere

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Laboratorio di scrittura web e giornalismo
Descrizione	Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente costituisce una riappropriazione del testo letterario, esercizio di riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentra sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione da parte degli alunni di podcast e blog condivisi.
Data inizio prevista	12/06/2025
Data fine prevista	03/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Laboratorio di scrittura web e giornalismo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Tutti a scuola@#Comoedia
Descrizione	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	01/08/2024
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Tutti a scuola@#Comoedia

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	M@thlab
Descrizione	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	02/08/2024
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

M@thlab

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	Per una rete amica
Descrizione	Il laboratorio intende accrescere la consapevolezza degli studenti nell'utilizzo di Internet e nella navigazione in rete, attraverso l'approfondimento di aspetti quali storia, nascita, architettura e principi di internet, internet governance e neutralità della rete, tutela e trattamento dei dati personali in rete e privacy, diritto all'identità personale, diritto all'oblio, diritto d'autore e licenze online, libertà di espressione e tema della surveillance. Le attività saranno svolte in coerenza con il quadro di riferimento europeo sulle competenze digitali dei cittadini DigComp 2.1.
Data inizio prevista	18/06/2024
Data fine prevista	03/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Per una rete amica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	Il coding....fa Musica!
Descrizione	Gli alunni saranno guidati attraverso giochi, linguaggi e strumenti digitali adeguati alla loro età verso i primi rudimenti della programmazione. Si intende fornire un repertorio di attività che siano concretamente riproducibili dagli allievi, a prescindere dalle loro competenze musicali ed informatiche. In ogni lezione gli alunni saranno accompagnati verso lo sviluppo del pensiero computazionale e della consapevolezza della sua applicazione in campo musicale.
Data inizio prevista	11/06/2025
Data fine prevista	03/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Il coding....fa Musica!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	Competitivi sulle competenze
Descrizione	<p>Nella società odierna la diffusione delle tecnologie dell'informazione e comunicazione e la capillare disponibilità di connessione alla rete ha modificato e modificherà ancora lo scenario pubblico e privato dei cittadini. Si ritiene perciò indispensabile che la scuola contribuisca a fornire ai ragazzi gli strumenti necessari per acquisire una buona competenza digitale, fondamentali per una cittadinanza attiva e consapevole, iniziando sin dai primi anni di studio a comprendere il linguaggio informatico e ad utilizzarlo attivamente e, successivamente, sviluppare le competenze di analisi, Problem Solving, algoritmizzazione di procedure, rappresentazione e gestione di dati e informazioni. Oggi ,inoltre, il Pensiero Computazionale è considerato la quarta abilità di base, dopo leggere, scrivere e calcolare, in quanto permette di schematizzare/sintetizzare qualsiasi attività quotidiana. Questo modulo si prefigge dunque di consentire agli alunni l'acquisizione di competenze per l'uso corretto di un computer, stimolare processi e strutture logiche di pensiero, attraverso l'introduzione del pensiero computazionale e il Coding, approfondendo i software per la creazione e gestione di documenti di testo, fogli di calcolo e presentazioni multimediali e analizzando il Web e la comunicazione in rete.</p>
Data inizio prevista	18/06/2024
Data fine prevista	05/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Competitivi sulle competenze

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Cineforum
Descrizione	<p>Il progetto del Cineforum si propone come potenziamento delle attività espressive e linguistiche per avvicinare i giovani alla "decima arte". La proposta del Cineforum nasce dall'esigenza di approfondire determinati argomenti e sviluppare competenze come quelle legate alle nuove tecnologie, che nell'orario curriculare antimeridiano non trovano sufficiente spazio. Inoltre, questo progetto è in linea con quanto proposto dal MIM, al fine di creare occasioni di approfondimento e di promozione del linguaggio e della cultura cinematografica nelle scuole di ogni ordine e grado e in particolare nella secondaria di primo grado. Questa proposta si accorda con la definizione delle Linee Guida per la didattica del linguaggio cinematografico a scuola, per inserire in modo efficace la didattica del cinema all'interno dei percorsi educativi.</p>
Data inizio prevista	12/06/2025
Data fine prevista	03/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Cineforum

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	Corrocamminogioco
Descrizione	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del preadolescente o dell'adolescente.
Data inizio prevista	12/06/2025
Data fine prevista	03/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Corrocamminogioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Imparare ad imparare
Descrizione	<p>Tale proposta si prefigge di offrire uno spazio dedicato a studenti con bisogni educativi speciali, ma può essere esteso a qualunque studente che possa beneficiare di un percorso sul metodo di studio. Può rappresentare un possibile spazio di incontro e confronto per capire e contribuire a risolvere gli ostacoli che naturalmente possono sorgere nel momento dei compiti, per avere informazioni sulle strategie di lavoro a casa, individuando le possibili soluzioni che possano rendere l'affiancamento extrascolastico il più sereno possibile. Si farà ricorso anche a tecnologie informatiche, a metodologie didattiche attive e partecipative e a strategie metacognitive, al fine di favorire il benessere scolastico e la crescita personale. Le attività saranno finalizzate allo sviluppo di una buona competenza metacognitiva, prerequisito indispensabile per l'apprendimento e per l'acquisizione delle competenze di base. L'approccio metacognitivo all'apprendimento viene stimolato attraverso attività svolte in gruppo, promuovendo la partecipazione attiva dello studente. Verranno quindi non solo insegnate strategie, ma si metteranno i partecipanti nelle condizioni di saperle e volerle usare.</p>
Data inizio prevista	16/06/2025
Data fine prevista	03/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Imparare ad imparare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 450,00
TOTALE				€ 5.745,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	E vai... con la bike!
Descrizione	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del preadolescente o dell'adolescente.
Data inizio prevista	20/06/2024
Data fine prevista	04/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

E vai... con la bike!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Divertiamoci a suonare
Descrizione	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	19/06/2024
Data fine prevista	19/07/2024
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Divertiamoci a suonare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	SCHOOL WEB RADIO
Descrizione	<p>In questa nuova era digitale gli adolescenti hanno uno spazio particolare per informarsi, comunicare, condividere, esprimersi: quello della rete.</p> <p>L'informaticizzazione dilaga, non solo nelle case, ma anche nelle scuole dove sempre più le tecnologie si affiancano o sostituiscono i tradizionali strumenti di apprendimento. Per questo parliamo di adolescenti in rete. Cellulari, smartphone, tablet, portatili sono oggetti utili, che rendono più facile l'accesso a dati e relazioni digitali, ma da cui diviene sempre più difficile separarsi.</p> <p>Il laboratorio intende accrescere la consapevolezza degli studenti nell'utilizzo di Internet e nella navigazione in rete, nonché promuovere un utilizzo sicuro e responsabile dei nuovi media tra i più giovani e contrastare la diffusione di pratiche illecite online) a danno dei minori stessi. Le attività saranno svolte in coerenza con il quadro di riferimento europeo sulle competenze digitali dei cittadini DigComp 2.1.</p>
Data inizio prevista	18/06/2024
Data fine prevista	03/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	SSMM027002
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SCHOOL WEB RADIO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI